



MFKKKE Online Magyar Bajnokság

- Fotópályázat -

Körmös

VERSENYSZABÁLYZAT



VERSENYSZÁMOK

1.SZALON - Jelige: Magyar Népmesék

2.EXTRÉM - Jelige: Magyar Népmesék

1.) SZALON - Jelige: Magyar Népmesék

Kategória: kezdő, haladó és profi

NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE.

- 1.) A díszített műkörmöket legalább 5 körmon kell elkészíteni a modellen kezén, **“Magyar Népmesék”** témában.
- 2.) **A körmököt illetően, a téma, a forma és a hossz megjelenítésénél törekedni kell a szalonmunkára, tehát olyan munkát kell készíteni, melyet vendégek is szívesen hordanának.**
- 3.) **A szabadszél hossza maximum 1:1 arányú lehet.**
- 4.) A technológia alkalmazását és az anyag felhasználást illetően megkötés nincs, de természetesen csak professzionális alap- és díszítőanyagokat, elemeket lehet alkalmazni.
- 5.) Műkörömanyagból, kézzel készített kiegészítők alkalmazása (pl.: ékszerek) nem kötelező, de az értékelés során plussz pontot érhet.
- 6.) **A plakáton lévő kompozíción a körmök legyenek fókuszban!**
- 7.) A fotó profi minőségű legyen, ami címlap vagy plakát készítésére is megfelel.
- 8.) A képen élességet és fényegyensúlyt lehet állítani, viszont bármilyen egyéb változtatás tilos és a versenyből való kizárást vonja maga után.
- 9.) A versenymunkákat a zsűritagok kinagyítva online formában ellenőriznek és értékelnek.
- 10.) **Értékelési szempontok közé tartozik:** körömforma, téma megjelenítése, ötletgazdagság, összhatás, kompozíció, alkalmazott technikák, tisztaság, precizitás, összetettség, harmónia, színhasználat, nehézségi fok.
- 11.) TILOS olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása, kizárást von maga után.
- 12.) TILOS kész elemek használata (pl.: matrica, nyomda, toll, csipke és egyéb beépíthető, kereskedelmi forgalomba kapható díszítő elemek), kivéve a strasszköveket.
- 13.) TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

2.) EXTREM - Jelige: **Magyar Népmesék**

Kategória: kezdő, haladó és profi

NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE.

- 1.) A díszített műkörmöket legalább 5 körmon kell elkészíteni a modellen kezén, **“Magyar Népmesék”** témában.
- 2.) **A körmököt illetően a forma és a hossz nincs meghatározva. Cél, hogy minél extrémebb, fantáziadúsabb körmök készüljenek a megadott témában.**
- 3.) A technológia alkalmazását és az anyag felhasználást illetően megkötés nincs, de természetesen csak professzionális alap- és díszítőanyagokat, elemeket lehet alkalmazni.
- 4.) Műkörömanyagból, kézzel készített kiegészítők alkalmazása (pl.: ékszerek) nem kötelező, de az értékelés során plussz pontot érhet.
- 5.) **A plakáton lévő kompozíción a körmök legyenek fókuszban!**
- 6.) Csak az elkészült körmök nem retusálhatók, a körmökön kívül bármilyen grafikai elem alkalmazható a plakáton.
- 7.) A fotó profi minőségű legyen, ami címlap vagy plakát készítésére is megfelel.
- 8.) A versenymunkákat a zsűritagok kinagyítva online formában ellenőriznek és értékelnek.
- 9.) **Értékelési szempontok közé tartozik:** körömforma, téma megjelenítése, ötletgazdagság, összhatás, kompozíció, alkalmazott technikák, tisztaság, precizitás, összetettség, harmónia, színhasználat, nehézségi fok.
- 10.) TILOS olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása, kizárást von maga után.
- 11.) TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.