



67. MAGYAR BAJNOKSÁG

Balatonfüred

2025.

KÖRMÖS

VERSENYSZABÁLYZAT

*A versenyzőket kérjük, hogy jelentkezés előtt olvassák át figyelmesen
a Körmös Általános Versenyszabályzatot is!*

www.mfkke.hu



Körmös versenyszámok:

29. Tartós Körömlakk (gél lakk) verseny

- Országos: 40 perc / Mester: 30 perc

30. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, porcelán anyagból -

Országos: 90 perc

31. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, porcelán anyagból -

Mester: 75 perc

32. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, zselés anyagból -

Országos: 90 perc

33. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, zselés anyagból -

Mester: 75 perc

34. Stiletto építő-díszítő – 130 perc

35. „3D tipbox verseny”

36. „Flat (síkbeli) tipbox verseny”

37. 3 fénykép 3 tip (új versenyszám!)

Összetett versenyszámok:

Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, porcelán anyagból Mester +
Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, zselés anyagból Mester (31. + 33.)

[A Körmös Plakátfotó Bajnokságok \(szalon, extrém, láb\) és Címlapfotó versenyszámok kiírását a 'Fotópályázatok versenyszabályzata' fájlban találja meg.](#)

TÁMOGATÁS:

A Budapesti Kereskedelmi és Iparkamara Kézműipari Tagozata támogatja a Londoni Körömolimpián való részvételét (nevezési díj, utazás, szállás) annak a versenyzőnek, aki országos mester kategóriában mindkét versenyszámban elindul (klasszikus francia körömépítés körömágyhosszabbítással porcelán anyagból, klasszikus francia körömépítés körömágyhosszabbítással zselé anyagból) és a legjobb eredményt éri el. A díszítő versenyszámok nyertesei a BKIK támogatását a Londoni Körömolimpián vagy az OMC versenyen való részvétel nevezési díjára, illetve szakmai továbbképzésre használhatnak fel.

29. Tartós körömlakk (gél lakk) verseny

Kategória: országos és mester

Versenydíj: Országos: 40 perc, Mester: 30 perc

A géllakkozási technikát mindkét kézen el kell végezni.

Az egyik kézen fehér francia géllakkozást kell készíteni, a másik kézen intenzív piros géllakkozást.

Fedőfény használata kötelező!

A forma, hosszarány kialakítása a versenyző feladata, a természetességre kell törekedni!

Felhasználható anyagok: UV és/vagy LED fényre kötő gél lakkok, a technológia elkészítéséhez tartozó egyéb anyagok, eszközök.

A felhasznált alapanyagok oldhatósága nem feltétel!

Mindkét kézen **TILOS:**

Csillámos, selyemfényű, illetve gyöngyházfényű gél lakk használata.

30. és 31. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással, porcelán anyagból

Kategória: országos és mester

Versenydő: Országos: 90 perc, Mester: 75 perc

A kiírásnak megfelelően a modell egyik kezén épített technikát kell alkalmazni sablonos alátéttel levegőre kötő porcelán anyaggal. A hossz arányok: 2/3- 1/3 a hátsó bőrredőtől a szabadszéli rész végéig, amit a zsűri mérni fog!

Az egyik kézen levegőre kötő porcelán (akril) anyagból kell 5 db körmöt sablonnal megépíteni, klasszikus francia körömágy hosszabbító technológiával, úgy, hogy a körömágy hosszabbító anyag átmenetet képezve legyen eldolgozva a hátsó bőrredő felé. A körömágy hosszabbításnak alul nézetből is látszódnia kell, mértéke a körömágy maximum 50 %-a lehet.

A körömök formája kockaforma, a hajlítás mértéke 30-50%, a hajszálvonal éle maximum névjegykártya vastagságú lehet.

A mosolyvonal határozott ívű és kontúros, dramatikus, legmélyebb pontja a körmön középen legyen, mindkét oldalon pontban végződjön, egyforma magasságban, szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne.

A fehér szabadszéli résznek, minden körmön egyforma ívűnek, foltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen.

A kialakításnál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalvonalakra, illetve a szemközti és oldalirányú C ívekre. Figyelni kell arra is, hogy a C ívek egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuknak ugyanott kell lenniük, minden körmön.

A porcelán anyaggal készült körmőket üvegfelületűre kell polírozni.

Körömápoló olaj használata semmilyen formában nem megengedett. Ne legyen por, és anyagmaradék a körmőkön, körmők alatt és a bőrön mivel a zsűri ezt is pontozni fogja.

A kész körmőket maradéktalanul meg kell tisztítani!

A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemezen!

Ujjbegyektől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy pl. testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körmöket, de modellező anyagot csak a verseny kezdetén lehet használni!

A sablonok előkészítése TILOS!

Felhasználható építőanyagok: Clear-átlátszó, Pink-rózsaszín, White-fehér, Cover-körömágy hosszabbító építőanyag különböző árnyalatai.

Csak professzionális építő anyagok használhatók a műkörömépítéshez, a fehér vég és a körömágy hosszabbítás kialakítására, építésre nem alkalmas festő fehér zselé, festő/színező körömágy hosszabbító anyag, géllakk stb. használata TILOS!

Csillámos építő anyagokat használni tilos!

Acrylgel/polygel/, vagy egyéb innovatív anyag, technológia nem alkalmazható a levegőre kötő porcelán műkörömépítő technológia esetén.

Tip használata TILOS!

Csiszológép használata megengedett.

32. és 33. Klasszikus francia körömépítés körömágy hosszabbítással zselé anyagból

Kategória: országos és mester

Versenyidő: Országos: 90 perc, Mester: 75 perc

A kiírásnak megfelelően a modell egyik kezén épített technikát kell alkalmazni sablonos alátéttel, zselé anyaggal. A hossz arányok: $\frac{2}{3}$ - $\frac{1}{3}$ a hátsó bőrredőtől a szabadszéli rész végéig, amit a zsűri mérni fog!

Az egyik kézen zselé anyagból kell 5 db körmet sablonnal megépíteni, klasszikus francia körömágy hosszabbító technológiával, úgy, hogy a körömágy hosszabbító anyag átmenetet képezve legyen eldolgozva a hátsó bőrredő felé. A körömágy hosszabbításnak alul nézetből is látszódnia kell, mértéke a körömágy maximum 50 %-a lehet.

A körömök formája kockaforma, a hajlítás mértéke 30-50%, a hajszálvonal éle maximum névjegykártya vastagságú lehet.

A mosolyvonal határozott ívű és kontúros, dramatikus, legmélyebb pontja a körömön középen legyen, mindkét oldalon pontban végződjön, egyforma magasságban, szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne.

A fehér szabadszéli résznek, minden körömön egyforma ívűnek, foltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen. A kialakításnál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalvonalakra, illetve a szemközti és oldalirányú C ívekre. Figyelni kell arra is, hogy a C ívek egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuknak ugyanott kell lenniük, minden körömön.

A zselé anyaggal készült körömök fényének visszaadása fényzselével történjen.

Körömápoló olaj használata semmilyen formában nem megengedett. Ne legyen por, és anyagmaradék a körömökön, körömök alatt és a bőrön mivel a zsűri ezt is pontozni fogja.

A kész körömöket maradéktalanul meg kell tisztítani!

A modelleknek természetes körömökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemezen!

Ujjbegyeiktől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körömöket, de modellező anyagot csak a verseny

kezdetén lehet használni!

A sablonok előkészítése TILOS!

Felhasználható építőanyagok: Clear-átlátszó, Pink-rózsaszín, White-fehér, Cover-körömágy hosszabbító építőanyag különböző árnyalatai.

Csak professzionális építő anyagok használhatók a műkörömépítéshez, a fehér vég és a körömágy hosszabbítás kialakítására, építésre nem alkalmas festő fehér zselé, festő/színező körömágy hosszabbító anyag, géllakk stb. használata TILOS!

Csillámos építő anyagokat használni tilos!

Acrylgel/polygel/, vagy egyéb innovatív anyag, technológia nem alkalmazható a zselés műkörömépítő technológia esetén.

Tip használata TILOS!

Csiszológép használata megengedett.

34. Stiletto építő-díszítő

Nincs külön kategóriánként értékelve!

Versenyidő: 130 perc

Jelige: Gasztrotúra a Balaton körül

A kiírásnak megfelelően a modell egyik kezén extrém stiletto műkörmöt kell megépíteni sablonos technikával, körömágy hosszabbítással, dramatikus mosolyvonallal, a megadott témának megfelelő díszítéssel.

A szabadszél hossza maximum 5 cm lehet. A körömágy-hosszabbítás nem haladhatja meg a teljes épített köröm hosszának 50%-át (a hátsó bőrredőtől a mosolyvonal legmélyebb pontjáig mérve). Díszíthető a szabadszél és a körömágy-hosszabbítás is, de a mosolyvonal a díszítéssel nem takarható el. A díszítéshez használhatóak a felületen kövek, strasszok, kristályok, de ezek nem takarhatják el csak a köröm maximum 30%-át. A díszítés a felületből maximum 3 mm-re emelkedhet ki. A díszítésben matrica, nail tattoo stb. (előre elkészített minta (pl. 3D virág), vagy díszítő elem) nem használható fel.

Felhasználható anyagok: professzionális építő és színes porcelán anyagok, építő és színes zselék, innovatív építő anyagok, akril, vagy akvarellfesték, fényzselé.

Acrylgel/polygel/, vagy egyéb innovatív anyag, technológia alkalmazható a stiletto építő-díszítő technológia esetén.

Bőrápoló olaj használata megengedett, de látható nyoma nem maradhat. Csiszológép használata megengedett.

TIP-BOX VERSENYSZÁMOK

Általános szabályok

Jelige: Gasztrotúra a Balaton körül

Azok a versenyzők, akik 3D Tipbox és/vagy Flat (síkbeli) Tipbox versenyszámban indulnak (illetve indulnak a szombati műkörömpépítő versenyen is), szombaton reggel kell versenymunkájukat leadni.

Azok a versenyzők, akik más versenyszámban is elindulnak vasárnap, verseny munkájukat a verseny napján, vasárnap reggel adják le.

1 versenyző, ugyanabban a kategóriában, csak 1 versenymunkát adhat le!

A saját ötletű, de jeligének megfelelő munkákat előre el kell készíteni és egy átlátszó fedelű dobozban kell leadni.

A munkát különböző méretű, kocka formájú tipekre kell elkészíteni.

TILOS olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

TILOS minden vallási, politikai és bármilyen márkára utaló megjelenítés, illetve a készítő személyére utaló jelölés, logó alkalmazása.

Kötelező a szerzői jogvédelem betartása.

A szerzői jogvédelem érdekében: a márkajelzéssel ellátott logók és karakterek újbóli létrehozása tilos: ne használja a Disney karaktereket, a Warner Bros-ot, az Universal-t vagy a zenei ikonok bármilyen formáját, ha még mindig szerzői jogi védelem alatt állnak.

Amennyiben megjelennek a tiltott elemek, ezeket a regisztráció során a szervezők kizárják a versenyből. Kérjük, csak a saját alkotásaikat, ötleteiket használják fel a díszítő versenyek során.

A leadott munkákon, a kiállítás során keletkezett esetleges sérülésekért felelősséget nem vállalunk!

35. „3D tipbox verseny”

Nincs külön kategóriánként értékelve!

Jelige: Gasztrotúra a Balaton körül

A munkákat a megadott témában 10 db egymás mellé, kartonra rögzített, díszítő tipre kell elkészíteni, melyeket nem kell összeragasztani, egymáshoz rögzíteni.

1 versenyző, ugyanabban a kategóriában, csak 1 versenymunkát adhat le!

A tipbox készülhet natúr, átlátszó és fehér tipekből egyaránt.

Az elkészített munkát egy A5-ös méretű, matt fekete lapra kell rögzíteni.

Az átlátszó tetejű tároló dobozon semmilyen felirat, díszítés nem megengedett.

A díszítés a tip síkjából kiemelkedve, bármekkora magasságú lehet.

A teljes munkafolyamatról 4 színes fotót tartalmazó “füzetecskét” kell csatolni, továbbiban a 3 D-s díszítések (elemek, figurák, kiegészítők stb.) elkészítésének munkafolyamatát is szükséges 4 fotóval bemutatni. A képek alatti leírásnak tartalmaznia kell a használt anyagokat (márka és saját név megnevezése nélkül), technikákat és hogy mi inspirálta a versenymunka elkészítésekor. Ennek hiánya, vagy nem megfelelő kivitelezése (kitépett füzetlap stb.) pontlevonással jár.

Felhasznált anyagok:

A díszítés során törekedni kell az anyagok sokrétű felhasználására.

A 3D-s elemek megjelenítése kötelező. Csak és kizárólag kézzel készített motívumok, alakok megengedettek. Díszítő elemként csillámpor, transzferfólia, strassz kő, szóró gyöngy megengedett.

TILOS: csipke, háló, szalvéta, papír, matrica, nyomda, boltban kapható figurák stb. használata.

A 3D-s elemek kizárólag műköröm alapanyagból készülhetnek. 3 D nyomtatóval elkészített figurák, kész, műanyag figurák bevonása műkörömannyal tilos! Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

36. „Flat (síkbeli) tipbox verseny”

Nincs külön kategóriánként értékelve!

Jelige: Gasztrotúra a Balaton körül

1 versenyző, ugyanabban a kategóriában, csak 1 versenymunkát adhat le!

A teljesen sík díszítést 10 db különböző hosszúságú díszítő típre kell elkészíteni, melyeket a legrövidebbtől növekvő sorrendben a leghosszabbig, majd vissza, a kéz ujjainak mintájára kell kiválasztani és kartonra rögzíteni. A díszített tipeket nem kell egymáshoz rögzíteni, összeragasztani. A tipek közötti mélyedést tilos bármilyen anyaggal feltölteni.

Az elkészített munkát egy A5-ös méretű, matt, fekete lapra kell rögzíteni.

Az átlátszó tetejű tároló dobozon semmilyen felirat, díszítés nem megengedett.

A tipek felülete teljesen sima, mindenféle kiemelkedéstől mentes kell, hogy legyen. A kész munkát a tökéletesség érdekében fényzelével kell lezárni!

A munkafolyamatról 4 színes fotót tartalmazó “füzetecskét” kell csatolni. A képek alatti leírásnak tartalmaznia kell a használt anyagokat (márka és saját név megnevezése nélkül), technikákat és hogy mi inspirálta a versenymunka elkészítésekor. Ennek hiánya, vagy nem megfelelő kivitelezése (pl.: kitépett füzetlap stb.) pontlevonással jár.

Felhasznált anyagok:

A díszítés során minimum 3 féle anyag használata kötelező (Pl.: színes zselé, akril festék, gél lakk stb.), de airbrush használata TILOS!

Csak és kizárólag kézzel festett motívumok, alakok megengedettek.

Díszítő elemként csillámpor, transzferfólia megengedett, de nem domborodhat ki a tip síkjából.

TILOS csipke, háló, szalvéta, papír, matrica, nyomda stb. használata. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

TILOS olyan munkával nevezni, mely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

37. 3 FÉNYKÉP, 3 TIP

Készítsen a megadott 3 db eltérő fényképhez passzoló, 3 db tipen történő körömdíszítést.

A versenyzőknek a megadott képekhez kell elkészíteni 1 db tipet (1 fotóhoz, 1 db tipet) olyan díszítéssel, amit akár a vendég minden ujjára el lehetne készíteni, tehát gyorsan kivitelezhető, szalonban is könnyen alkalmazható, hordható díszítés.

A díszítés kivitelezését illetően nincs megkötés, tehát bármilyen professzionális anyag, elem alkalmazható, a lényeg, hogy a fotóhoz passzoljon, kreatív és hordható legyen.

A megadott fényképhez készült 1 db, hordható hosszúságú tipet, a kép mellé helyezve kell lefényképezni (tehát 3 db fotó készül, amelyen jól látható az elkészített tip is a hozzátartozó kép mellett) és szükséges 1 db olyan fotó beküldése is, ahol jól látható együtt a 3 versenymunka (lásd: inspirációs fotó). A 3 fényképet, 1 db fotópapír minőségű A4-es méretű lapon kell elő hívatni (lásd: inspirációs fotó), melyre a 3 tip is rögzítésre kerül (pl. ragasztópisztollyal).

Összesen 4 db fotót kell elküldeni a fent megadott határidőre és emailcímrre.

Fotó leadása online, **2025. 05. 18.-ig**, a mfkkeiroda@gmail.com e-mail címre.

A tárgy mezőben a **“3 FÉNYKÉP 3 TIP”** felirat szerepeljen!

A 3 fényképet a 3 tip-pel együtt le kell fotózni és 1 db fotópapír minőségű A4-es méretű lapon előhívatni (lásd: inspirációs fotó), melyet vagy a Bajnokság reggelén tudja leadni a versenyző, A4-es méretben: **2023. 05. 24. szombat, 11.00 óráig Balatonfüreden, a regisztrációs pultnál**, vagy az egyesület címére kell eljuttatni (**1064 Budapest, Vörösmarty utca 48.,**) legkésőbb május 21. szerda délutánig!

Ha nem kapjuk meg a pályamunkát online ÉS személyesen, vagy postán, a fotó nem tud részt venni a versenyen!

1 versenyző, ugyanabban a kategóriában, csak 1 versenymunkát adhat le, ugyanaz a 3 fénykép, 3 tip versenymunka újra leadható, amivel már idén versenyzett a MFKKE online versenyén.

Inspirációs fotó:



A 3 versenymunkához/díszített tipek elkészítéséhez megadott 3 db fotó:







A további körmös Fotópályázatok versenykiírását, a „Fotópályázatok versenyszabályzata” dokumentumban találja!

Minden versenyzőnek sikeres felkészülést kívánunk!
A változtatás jogát fenntartjuk.

MFKKE